# 2º Bachillerato de Arte Curso 2014-15

## DISEÑO 6



Fechas: IES EL VALLE www.ieselvalle.es

Entregado al alumno 2 de febrero de 2015. Entregar antes del 10 de febrero de 2015.

### Formato de Pruebas de acceso de la UJA

Instrucciones:

- a) Duración: 2 hora y 30 minutos
- b) Elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas, y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
- c) Formato de papel: A4.
- d) Deberá explicar el desarrollo del proceso metodológico utilizado.
- e) La puntuación del ejercicio se detalla al final de su enunciado.

### OPCIÓN A

#### OPCIÓN B

Realice el diseño de un expositor destinado a contener envases de productos cosméticos basados en el aceite de oliva. Se realizarán las vistas necesarias para la correcta visualización del expositor o una perspectiva del mismo. Las imágenes siguientes muestran diferentes tipos de expositores que pueden ser utilizados como referencia.







### Se evaluará:

La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 3 puntos:

- 1. Originalidad: 1,5 puntos.
- 2. Atractivo gráfico y estético: 1,5 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos:
- 1. Solución forma-función: 1 punto.
- 2. Adaptación al enunciado del ejercicio: 1 punto.
- La calidad técnica del proceso de diseño con un máximo de 5 puntos:
- 1. Bocetos: 1,5 puntos.
- 2. Presentación del ejercicio: 1 punto.
- 3. Calidad gráfica y dominio técnico: 1,5 puntos.
- 4. Explicación del proceso metodológico (Memoria): 1 punto.

## EXÁMENES DE SELECTIVIDAD DE DISEÑO

### ESTRUCTURA:

### De carácter general.

La prueba se realizará en aulas adecuadas al tipo de ejercicios.

Para ello, se contará con mesas de dibujo de al menos 90 x 90 cm, taburetes, piletas con aqua corriente y secadores.

### Materiales permitidos en la prueba.

El alumno podrá utilizar cuantos materiales estime oportunos, tanto en el orden instrumental como gráfico plástico. Entre los que puede aportar se sugieren los siguientes:

- Soporte (papel en formato A4 adecuado para cualquier tipo de bocetos gráficos o realización del resultado final).
- Diversos tipos de papeles: Tipo Basic, Cansón, opaco de 85 gr., vegetal, acetato, papeles de colores, papel pinocho, papel charol, de periódico, etc.
- Ilustraciones y fotografías para recortar imágenes de textos. Láminas de corcho, de plástico de colores transparentes y opacos. Cartón de embalar, cartón
- pluma. Y otros soportes planos en formato A4.
- Lápices 6B, 3B, 2B, HB, HB, H, 2H, lápices de colores, sacapuntas, afila minas, gomas de borrar (blandas y duras), rollos de cinta adhesiva, cinta de
- enmascarar, barras de pastel, ceras de colores, grafito, guaches o temperas, acuarelas, pinceles, trapos, esponja natural, pocillos, recipientes para agua...
- Tintas, pulverizadores, estilógrafos, rotuladores de diámetros diferentes (en negro o de diferentes colores). Escuadra, cartabón, plantillas de curvas,
- compás, escalímetro o regla graduada.
- Cortadores, cuchillas, tijeras, pegamento rápido de contacto, pegamento en barra o cola blanca.
- Tramas transferibles de línea, puntos, letras, etc.
- Se podrán emplear palillos o palitos, alambre, alicates, papel de calco y distintos tipos de tejidos y clases de texturas. La selección de los materiales a utilizar en el proceso de diseño aportados por cada uno de los alumnos se colocarán en la mesa de trabajo a fin de evitar

la presencia de "modelos" hallados fortuitamente entre los materiales utilizados, como muebles, logotipos, anuncios o carteles que aparezcan, por ejemplo,

en las revistas, folletos o periódicos.

Por ello no se admitirán materiales que puedan contener aspectos teórico-prácticos. Tampoco se podrán utilizar medios informáticos mientras no se regule el uso de los mismos.

### Criterios generales de corrección

(es imprescindible concretar las valoraciones que se harán en cada apartado y/o aspectos a tener en cuenta):

La redacción de los criterios específicos de corrección y las puntuaciones dependerán del tipo de ejercicio propuesto.

Se atenderá a la evaluación de aspectos generales como:

- El desarrollo de los conocimientos teóricos y uso de terminología específica.
- La funcionalidad y adecuación del resultado al enunciado propuesto.
- La originalidad, creatividad y atractivo de la solución gráfica.
- La calidad técnica del proceso de diseño (bocetos, selección, mejora, resultado final y memoria).